

Razze, mix di razze e stili di vita



Dott.ssa Elena Zanardo

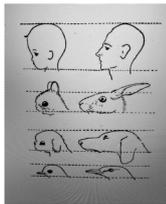
1

NEOTENIA

Con il termine "Neotenia" la scienza indica il fenomeno evolutivo per cui una specie animale mantiene caratteristiche fisiche tipicamente giovanili.

La Neotenia è stata osservata in moltissime specie animali, tra cui anche l'essere umano e il cane.

Già nel 1943, Konrad Lorenz aveva osservato tale fenomeno e stabilito quali fossero le caratteristiche fisiche specifiche del "cucciolo", nonché le caratteristiche che inducono l'adulto a riconoscere il cucciolo e a prendersene cura ("CURE PARENTALI").



2

Secondo gli studi di Lorenz, i cuccioli sono accomunati da:

- testa grossa/tondeggiante;
- viso piccolo rispetto al resto del cranio;
- fronte convessa;
- muso corto;
- occhi grandi e tondi;
- guance paffute;
- arti corti e corpo tozzo;
- pelle morbida;
- andatura goffa;
- comportamento giocherellone

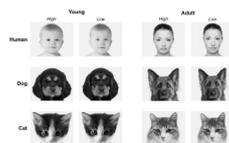


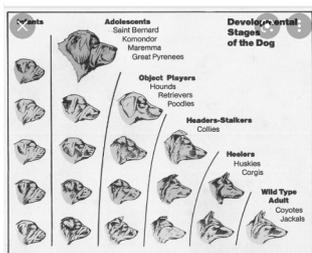
Foto Frontiers in Psychology

3

Il cane, discendente dal lupo e addomesticato dall'uomo circa 14.000 anni fa, è stato "vittima" di una selezione operata dall'uomo con l'intenzione di creare razze canine sempre più addomesticabili e adatte alla collaborazione con l'uomo in ambito lavorativo.

Durante questa selezione, volta alla ricerca di un cane docile e dipendente dall'uomo, sono nati soggetti sempre più immaturi/infantili dal punto di vista psichico. Tale regressione caratteriale è stata accompagnata da una regressione delle caratteristiche morfologiche dell'adulto verso l'aspetto infantile, tanto che il Cane ora ha caratteristiche simili a quelle del Cucciolo di lupo e quasi in nessun caso raggiunge la maturità fisica e psicologica del lupo adulto.

4



5

PRIMO STADIO/ STADIO DEL NEONATO

lupo nei primi 2 mesi di vita

Stadio del neonato

- Caratteristiche fisiche: rispecchiano totalmente il cucciolo di Lupo, sono quindi esemplari caratterizzati dai "Segnali Infantili" precedentemente elencati.
- Caratteristiche psichiche: sono molto legati alla madre e alla tana (quindi al branco misto e alla casa in cui vivono); poco curioso e interessato al mondo esterno; ha paura di ciò che non conosce e tende a reagire in modo aggressivo agli stimoli esterni.
- Esempi di razze: tutti i molossoidi, ma anche diverse razze da compagnia.



6

SECONDO STADIO/ STADIO DEL GIOCO

lupo nel 3°/4° mese di vita

Stadio del gioco

- Caratteristiche fisiche: orecchie più lunghe ma ancora pendenti o semierette; muso allungato; corpo più agile e proporzionato.
- Caratteristiche psichiche: sono curiosi e vivaci nei confronti degli stimoli esterni; interagiscono in modo ludico con i propri simili (Socializzazione intraspecifica); tendono a mordicchiare (istinto al riporto); sono ancora intimoriti dal mondo esterno a loro sconosciuto (Socializzazione ambientale).
- Esempi di razze: braccoidi e retrievers.



7

TERZO STADIO/ STADIO DEL PARATORE

lupo di 4-6 mesi

Stadio del paratore

- Caratteristiche fisiche: orecchie erette o quasi; muso ulteriormente allungato; andatura agile e sciolta.
- Caratteristiche psichiche: il cane non tende più a mordicchiare (perde l'istinto al riporto); manifesta la tendenza a INTERCETTARE (da qui deriva il nome dello stadio: il cane PARA la corsa di un altro animale o oggetto imitando le prime fasi delle tecniche di caccia del lupo); sono cani molto gerarchici e collaborativi;
- Esempi di razze: lupoidi, specialmente lupoidi da pastore.



8

QUARTO STADIO/ STADIO DEL TALLONATORE

lupo adolescente

Stadio del tallonatore

- Caratteristiche fisiche: orecchie erette; muso lungo; muscolatura ben sviluppata; corpo agile.
- Caratteristiche psichiche: sono cani indipendenti che, proprio come il lupo adolescente, non hanno bisogno di cure parentali, di gioco o di coccole; sono predatori come il lupo adolescente che aiuta gli adulti nella caccia (il nome "tallonatori" deriva dalla tendenza ad afferrare le prede ai talloni); sono capaci di prendere iniziative in proprio; conoscono la struttura gerarchica e rispettano solo il capobranco.
- Esempi di razze: alcuni levrieri, cani nordici da caccia, Samoiedo e Alaskan Malamute (cani nordici, slitta).



9

QUINTO STADIO/ STADIO DELL'ADULTO

Stadio dell'adulto

- Il cane che appartiene allo "Stadio neotenuico dell'adulto" somiglia fisicamente e caratterialmente al Lupo Adulto.
- In questo stadio il cane perde l'abitudine ad abbaiare (segnale infantile), e il suo unico vocalizzo è l'ululato, utilizzato per scopi sociali.
- Fortemente predatore e indipendente, rispetta solo i soggetti di rango superiore che si guadagnano la sua stima.
- Esempi di razze: Siberian Husky, Groenlandese, e i levrieri più antichi.



10

La scala neotenuica può costituire un criterio su cui basarsi per prevedere il carattere del cane che si ha davanti considerando le sole caratteristiche fisiche dell'individuo.

Bisogna però tenere in considerazione che il comportamento del cane dipende molto anche dall'educazione ricevuta e dalle esperienze positive o negative vissute dal soggetto.

11

BISOGNI DI UN CANE

- DEVE VIVERE CON IL SUO BRANCO



- DEVE AVERE UNA VITA SODDISFACENTE



12

I CANI SONO TUTTI UGUALI?



13

Un cane di media dorme 12 ore al giorno. Le sue ore di sonno notturno possono sovrapporsi alle nostre, ma gliene restano da dedicare al sonno diurno.



Assodato che abbiamo un certo stile di vita e che difficilmente lo cambieremo in modo radicale, CERCHIAMO DI SCEGLIERE IL CANE ADATTO



14

I FATTORI DA CONSIDERARE NELLA SCELTA

- FATTORE DIMENSIONE
- FATTORE TEMPO
- FATTORE PULIZIA
- FATTORE CONVIVENZA
- FATTORE ESPERIENZA
- FATTORE MOTIVAZIONE

15

FATTORE DIMENSIONE

CANE PICCOLO non significa «cane da appartamento».



CANE GRANDE non significa per forza «cane bisognoso di molto movimento», spesso sono tra i più pigri e poltroni



GIARDINO : FALSO MITO

16

FATTORE TEMPO

• **PERSONA CHE STA FUORI TUTTO IL GIORNO**
Prendere un cane è una pessima idea perché è un ANIMALE SOCIALE. Da solo si annoia, si stressa.



NO ASSOLUTO i cani francobollo come i molossoidi, il doberman e quasi tutti i cani da compagnia.

SE proprio devi, prendi una razza nordica oppure un cane da guardia, uno di quelli selezionati per stare a guardia del gregge o bestiame anche per settimane senza vedere l'uomo.



17

FATTORE TEMPO

• **PERSONA CHE STA FUORI TANTE ORE AL GIORNO E QUANDO TORNA A CASA NON VEDE L'ORA DI SDRAIARSI SUL DIVANO DAVANTI ALLA TV**

L'ideale è un cane sedentario come i molossoidi, gli alani, i cani da montagna o alcuni cani da compagnia.



Non vanno assolutamente bene cani piccoli, ma con molte energie come la maggior parte dei terrier (ad eccezione dei bull), i cani da pastore, i cani da caccia compresi Labrador e Golden. Da evitare anche cani troppo dinamici come l'husky, il border collie, il setter e il Malinois.



18

FATTORE TEMPO

- **PERSONA CHE STA FUORI TANTE ORE AL GIORNO, MA QUANDO RIENTRA IN CASA E' PRONTA PER RIPARTIRE PER GRANDI AVVENTURE**

Vanno bene quasi tutti i cani ad eccezione dei cani iperattivi da caccia o da pastore (Border Collie, Setter, Pointer).

19

FATTORE TEMPO

- **PERSONA CHE HA ORARI FLESSIBILI E SI PUO' AMMINISTRARE LA VITA UN PO' COME LE PARE**

Non ci sarebbero teoricamente limiti cinofili. Se però il libero professionista è un pantofolaio. Allora è meglio scegliere razze tranquille e sedentarie

20

FATTORE PULIZIA

Se ci tenete alla casa sempre pulita ed in ordine EVITA le razze che perdono pelo e che sbavano:

- Tutti i cani con sottopelo lo perdono 2 volte all'anno durante la muta
- I cani a pelo corto/raso perdono il pelo come gli altri solo che il loro è più infimo
- Esistono cani che non perdono pelo (barboni e levrieri afgani)



21

FATTORE PULIZIA

- I cani con i labbroni sbavano



- I cuccioli fanno pipì, feci e roscchiano



22

FATTORE ESPERIENZA

Se non si sa nulla di cinofilia EVITARE razze «difficili» o soggetti problematici.



23

FATTORE MOTIVAZIONE

Le motivazioni variano in base alla RAZZA.

24

PASTORI CONDUTTORI

Utilizzano l'occhio, la voce e la bocca per condurre

ALTA MOTIVAZIONE

- Collaborativa
- Sociale
- Predatoria
- Cinestetica



BASSA MOTIVAZIONE

- Difensiva

25

PASTORI GUARDIANI

ALTA MOTIVAZIONE

- Territoriale
- Difensiva
- Possessiva



BASSA MOTIVAZIONE

- Collaborativa
- Predatoria

26

RETRIVER-CANI DA RIPORTO

Attendono l'abbattimento del selvatico, cerca/cattura e riporto e lascia

ALTA MOTIVAZIONE

- Predatoria (bloccata)
- Esplorativa
- Sociale



BASSA MOTIVAZIONE

- Territoriale/difensiva

27

CANI DA CACCIA DA SEGUITA – I SEGUGI

Cercano, scovano, inseguono, catturano e uccidono la preda.
Lavorano in muta

ALTA MOTIVAZIONE

- Predatoria
- Esplorativa
- Sociale
- Comunicativa

BASSA MOTIVAZIONE

- Territoriale
- Difensiva
- Collaborativa



28

CANI DA FERMA

Scovano il selvatico ed assumono la postura tipica

ALTA MOTIVAZIONE

- Predatoria
- Esplorativa
- Sociale
- Epimeletica

BASSA MOTIVAZIONE

- Difensiva
- Territoriale



29

TERRIER

Inseguono il selvatico fin nella tana, sottoterra, lo afferrano e lo tirano fuori

ALTA MOTIVAZIONE

- Predatoria
- Esplorativa
- Possessiva
- Cinestetica

BASSA MOTIVAZIONE

- Collaborativa
- Difensiva
- Sociale



30

MOLOSSI

Il nome deriva da «mansata», appartenente alla casa

ALTA MOTIVAZIONE

- Difensiva
- Territoriale
- Competitiva
- Possessiva



BASSA MOTIVAZIONE

- Collaborative
- Sociale

31

GRAZIE PER L'ATTENZIONE



32